



escola de futebol
osBelenenses
ODIVELAS



VINTAGE

TORNEIO DE FUTEBOL 6

INÍCIO EM MARÇO
INSCRIÇÕES ABERTAS



913646038
927051330



INFO@PLAYACTION.PT



ESCOLA SECUNDÁRIA
DA RAMADA

Regulamento

Modelo Competitivo

Liga com 8 equipas com jogos entre todos a uma volta e Taça Vintage a eliminar

GERAL

Arbitragem: Todos os Árbitros são oficiais

HORÁRIO DOS JOGOS

Sábados, entre as 18h e as 22h para a Liga e Quarta (noite) e Domingo (manhã) para a Taça Vintage.

COMPETIÇÃO

Liga em sistema de todos contra todos e taça de Portugal em sistema a eliminar

Duração dos Jogos: 25+25 minutos com 5 minutos de intervalo.

PAGAMENTOS

Todas as equipas aquando da inscrição deverão pagar os três últimos jogos do torneio (25€/jogo) por equipa, pago antes do jogo aos responsáveis do torneio/campo pelo capitão de equipa.

INÍCIO e FIM

12 de Março a 4 de Junho.

PRÉMIOS

Taça para os três primeiros classificados

Medalhas para os 1ºs

Taça para o melhor Marcador

Taça para vencedor da Taça Vintage

INSTALAÇÕES

As duas equipas de cada jogo/hora terão que partilhar o mesmo balneário.

TITULO I-Disposições Gerais

Artigo 1º

O regulamento da Liga Vintage visa disciplinar o funcionamento desta e as relações entre todos os intervenientes.

Artigo 2º

O regulamento aplica-se a todas as equipas inscritas na Liga Vintage e a todas as que se venham inscrever.

Artigo 3º

O regulamento pode ser revisto sempre que a organização considerar necessário, nomeadamente no início de cada jornada, comprometendo-se a organização a informar todos os intervenientes.

Artigo 4º

Todos os jogos serão dirigidos por árbitros credenciados.

Artigo 5º

1- O calendário ficará disponível até cinco dias antes do início da prova e divulgado via mail/facebook/site oficial da prova.

2 - Caso sejam aceites por todos, as alterações posteriores só serão possíveis se as equipas interessadas chegarem a acordo com as seguintes partes:

- a) Equipa adversária
- b) Equipa de arbitragem
- c) Complexo desportivo/campo
- d) Organização

Artigo 6º

Os jogos têm duas partes de 25 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.

Artigo 7º

Todos os jogos serão disputados no campo relvado sintético da escola secundária da Ramada.

TITULO II-EQUIPAS

Capitulo I-Admissão

Artigo 1º

- 1 - Cada equipa dispõe da opção de inscrever um treinador, que constará na ficha de jogo.
- 2-Apenas têm direito de admissão ao recinto de jogo, os elementos que constem na ficha de jogo.

Artigo 2º

O jogador inscrito na Liga Vintage só poderá jogar pela equipa pela qual foi inscrito nesse torneio.

Capitulo II – Inscrição

Artigo 1º

- 1–Não existe taxa de inscrição por equipa, apenas o pagamento adiantado das três últimas jornadas. Em cada jogo será efetuado o pagamento de 25 euros por equipa.
- 2 - Existe uma única modalidade de pagamento em dinheiro.
- 3 - Pagamentos serão feitos antes de cada jogo se realizar pelo capitão de equipa.

Artigo 2º

A participação da equipa só será válida após o pagamento das três últimas jornadas..

TITULO III -Direitos e deveres das equipas.

Artigo 1º

- 1 - Cada equipa poderá escolher o nome e as cores do equipamento a usar na Liga.
- 2 - Caso se verifiquem semelhanças possíveis de criar confusão entre o equipamento de equipas adversárias, a organização disponibiliza coletes a fim de possibilitar a perfeita distinção entre as equipas em jogo.

Artigo 2º

1 - As duas equipas de cada jogo têm direito a usufruir de um balneário que se encontra ao dispor 25 minutos antes do início de jogo devendo ser abandonado até 20 minutos após o termo.

2- São da inteira responsabilidade da equipa, quaisquer danos ou furtos que possam ocorrer durante a utilização dos balneários.

TITULO IV-Funcionamento da Liga Vintage

Artigo 1º

Caso duas equipas se encontrem em igualdade pontual, serão aplicados os seguintes critérios de desempate, por ordem de prioridade.

- a) Maior número de golos marcados;
- b) Maior diferença entre golos marcados e sofridos;
- f) Caso ainda se mantenha a igualdade, proceder-se-á a realização de um sorteio

Capitulo I-Campeonato

Artigo 1º

A Liga e Taça iniciam-se em Março de 2016 até final de Maio com calendário a disponibilizar antes dos torneios se iniciarem.

Artigo 2º

A Liga e a Taça disputam-se;

- a) No sistema de todos contra todos a uma volta;
- b) No sistema de Taça de Portugal (quem perde sai).

Artigo 3º

Para a Liga será atribuída a pontuação da seguinte forma:

- a) Por cada Vitória; três Pontos
- b) Por cada Empate; um ponto
- c) Por cada Derrota; zero pontos

Para a taça de Portugal será o sistema a eliminar com sorteio entre cada eliminatória com a presença de um elemento de duas equipas à escolha da organização

CAPITULO II – Leis de jogo

Artigo 1º

1 -No torneio serão aplicadas as leis de jogos oficiais do futebol de 7.

2 - As exceções são as seguintes:

a) Número de jogadores em campo: 5 por equipa;

b)Tempo de jogo: os jogos terão 2 partes de 25 minutos cada, com intervalo de 5 minutos para troca de campo;

d) Distância da barreira 5m

e)Inexistência da lei de fora de jogo;

g)Substituições irão processar-se de acordo com o artigo seguinte:

Artigo 2º

1- As equipas podem realizar um número ilimitado de substituições.

2- As substituições terão de ser realizadas no centro do terreno pela linha lateral, com a entrada do jogador a ser feita no mesmo local.

CAPITULO III-Procedimento Disciplinar

Artigo 1º

1 - A não comparência de uma equipa (mínimo cinco jogadores) até 5 minutos após a hora marcada, implica a sua derrota por 3-0;

2 - Caso haja acordo entre os capitães de equipa, é possível o jogo iniciar se para além dos 5 minutos de tolerância sem a possibilidade de fazer intervalo neste caso.

Artigo 2º

O Liga Vintage será subordinada a um código disciplinar e todo o interveniente estará ao abrigo do mesmo. A organização pretende com isto a implementação do Fair Play necessário para um bom desenrolar do evento. O código disciplinar será estabelecido nos artigos seguintes:



Artigo 3º

Qualquer interveniente estará sujeito ao código disciplinar, desde que entra nas instalações onde decorre o evento e até ao momento em que abandonar as mesmas.

Artigo 4º

Qualquer agressão confirmada, quer pelo árbitro de jogo, quer pela organização, será punida com castigo entre um e seis jogos (quer isto dizer, ainda que se o arbitro não ver a agressão mas esta seja presenciada por um elemento da organização, o referido castigo será igualmente aplicado).

Artigo 5º

Ameaças verbais consideradas gravemente ofensivas e que possam ser consideradas como ofensa a integridade física e moral, quer ao árbitro de jogo, quer aos elementos da equipa adversária ou mesmo organização ou publico, desde que confirmadas por um elemento da organização, serão punidas com castigo de um a cinco jogos.

Artigo 6º

Se um jogador castigado jogar algum dos jogos para o qual foi suspenso, a sua equipa será penalizada com uma derrota nesse jogo (3-0).

Artigo 7º

A organização reserva-se o direito de não aceitar para futuros campeonatos equipas que possam ameaçar o bom funcionamento dos torneios que organiza.

Artigo 8º

A organização reserva-se o direito de irradiar equipas ou jogadores a qualquer momento, sempre que o seu comportamento na Liga o justifique, sem o reembolso para a equipa em causa.

TITULO V - Os Prémios

Artigo 1º

Capitulo I- Liga

Serão atribuídos os seguintes prémios:

- a)Primeiro classificado – Taça e medalhas
- b)Segundo classificado - Taça

c)Terceiro classificado - Taça

Capitulo II- Taça da Liga

Primeiro classificado - Taça

Capitulo III - Outros

b)Taça do melhor marcador da liga.

Titulo VI- Disposições Finais

Artigo 1º

A inscrição de uma equipa pressupõe que a mesma tem conhecimento deste regulamento, aceita os seus termos e subordina-se a sua disposição.

Artigo2º

Todos os casos omissos neste regulamento serão resolvidos com toda a arbitrariedade pela organização, no decorrer do torneio.

ORGANIZAÇÃO

PLayaction, Lda e EFB Odivelas

Miguel Rodrigues – 962 357 600

André Mateus – 927 051 330 / 913 646 038

Email: info@playaction.pt

Site: www.adbelemfoot.pt

Facebook: <https://www.facebook.com/escolabelenensesodivelas/>

