



KIDS MASTER CHAMPIONS LAGOA - ALGARVE | 2016

REGULAMENTO

Numa organização conjunta entre a CÂMARA MUNICIPAL DE LAGOA e a CATCHAWARDS, disputa-se, entre os dias 20 e 26 de Junho de 2016, o **KIDS MASTER CHAMPIONS**, cujos jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo - Futebol de 7 e de futebol 11, do Regulamento da Federação Portuguesa de Futebol.

1. Segunda-feira, dia 20 de Junho, às 17.00h terá lugar a Cerimónia de Abertura, com um grande desfile de todas as delegações pelas ruas de Lagoa.

2. Os jogos da 1ª fase terão lugar nos dias 21, 22 e 23 de Junho de 2016. No dia 24 de Junho de 2016, terão início os jogos da Taça de Honra (novo formato).

3. A partir de dia 24 de Junho de 2016 terão início as fases eliminatórias e finais. A cerimónia de encerramento será a seguir às finais disputadas.

4. Durante a 1ª fase, as equipas, ficarão divididas em grupos.

- a. **Escalão Juvenis (00/99)** – Máximo de quatro grupos
- b. **Escalão Iniciados (02/01)** – Máximo de quatro grupos
- c. **Escalão Infantis A (03)** – Máximo de quatro grupos
- d. **Escalão Infantis B (04)** - Máximo de quatro grupos
- e. **Escalão Benjamins A (05)** – Máximo de quatro grupos
- f. **Escalão Benjamins B (06)** – Máximo de quatro grupos
- g. **Escalão Traquinas A (07)** - Máximo de três grupos.

5. Durante esta fase todas as equipas jogarão contra todas do seu grupo, sendo atribuídos pontos de acordo com o seguinte princípio:

- a. Jogo ganho: 3 pontos
- b. Jogo empatado: 1 ponto
- c. Jogo perdido: 0 pontos

6. Classificar-se-ão para a 2ª fase do torneio principal os 1ºs e os 2ºs classificados de cada grupo. Os restantes jogarão o Torneio de Honra (novo formato a divulgar mais tarde).

7. Se na 1ª fase duas ou mais equipas terminarem empatadas em pontos, os critérios de desempate serão os seguintes por esta ordem:

- a. Diferença de golos (+/-) entre as equipas que estão empatadas entre si;
- b. Maior número de golos marcados;
- c. Menor número de golos sofridos;
- d. Atleta mais novo;
- e. Sorteio através de “moeda ao ar”.

8. As fases seguintes - quartos-de-final, meia-final e final - serão por eliminação e em caso de empate no fim do jogo, não haverá prolongamento, procedendo-se ao desempate por remates de grande penalidade da seguinte forma:

- a. No escalão de Juvenis e Iniciados serão efetuados 5 remates. Nos restantes escalões serão efetuados 3 remates. A equipa vencedora será a que obtiver mais golos. Serão executados por jogadores escolhidos que tenham participado no jogo.
- b. Em caso de empate efectuar-se-á um penalti alternado por equipa, em sistema de morte súbita (serão marcados por jogadores que participaram no jogo).

9. Todos os jogos terão a duração de 40 minutos (20 minutos para cada parte). A excepção dos escalões de Juvenis e Iniciados, com duração de 60 minutos (30 minutos para cada parte). Nos jogos das finais nos escalões de Juvenis (99/00) e Iniciados (01/02), tem a duração de 70 minutos (35 minutos para cada parte); Infantis A (03) e Infantis B (04), com uma duração de 60 minutos (30 minutos para cada parte); Benjamins A (05), Benjamins B (06) e Traquinas (07) com uma duração de 50 minutos (25 minutos cada parte). Todos os jogos terão 10 minutos de intervalo.

10. Notas da Organização:

A organização não será responsável pelos actos realizados pelas equipas participantes, mas em caso de ocorrência, tomará as medidas disciplinares necessárias.

Em caso de necessidade, a Organização poderá realizar alterações no presente Regulamento para melhor desempenho do Torneio.

À Direcção do Torneio caberá a resolução de qualquer caso omissivo.

REGRAS GERAIS PARA TODAS AS CATEGORIAS:

- Campos de Jogo:

Os jogos serão disputados em relvado sintético e/ou relva natural.

- Documentação:

Antes de cada jogo os delegados de cada equipa deverão apresentar a Acreditação da equipa do Torneio ao delegado de campo, bem como o cartão de cidadão ou cartão de jogadores federados das respectivas Associações.

- Equipamento:

Todas as camisolas (equipamento) deverão ter número e coincidirem com a numeração que cada jogador tem na respectiva lista de jogo, durante todo o Torneio.

No caso de os equipamentos serem iguais aos da equipa local (primeira na ficha de jogo) deverão trocar a camisola.

- Equipamento Corpo Técnico:

Todos os elementos do corpo técnico que estejam no banco devem apresentar-se com equipamento igual:

- a) Fato de treino ou polo e calção e a respectiva Acreditação. Sem excepção.

- Pontualidade:

Os horários deverão ser rigorosamente cumpridos. As equipas deverão estar preparadas 15 (quinze) minutos antes do início do jogo.

Em caso de não comparência de uma equipa, a sua oponente ganhará os pontos do jogo com um resultado de 3-0 (três – zero). A falta de comparência será assumida após um atraso igual ou superior a 5 (cinco) minutos, da hora oficial de jogo.

Reclamações:

As reclamações devem ser entregues pela equipa ao Director de campo no período máximo de uma hora após o fim do jogo, com as provas suficientes para a sua avaliação, pela Direcção do Torneio.

- Sanções:

O jogador que seja expulso do campo por vermelho directo ou acumulação de amarelos será suspenso por um jogo (a analisar pela Organização).

Se se tratar de uma falta grave poderá ser expulso do Torneio. A mesma sanção poderá recair sobre as equipas em casos em que as faltas sejam cometidas por vários elementos da equipa, treinadores, corpo técnico, etc. Serão remetidas informações a cada Associação, Federação ou Liga respectiva sobre a atuação de todos os clubes.

NOTA:

As equipas no início de cada jogo entrarão no campo em fileira encabeçada pelos árbitros, em direcção ao centro do campo com os respectivos capitães de cada lado. Alinhar-se-ão em fila e farão uma saudação ao público. De seguida saudarão a outra equipa.

IMPORTANTE: Cerimónias de abertura e encerramento: Todas as delegações participarão no desfile de abertura e festa de encerramento. **Para as cerimónias deverão trazer a bandeira do seu Clube ou Escola, trajes típicos, estandartes da sua cidade ou distrito, mascotes, etc.**

Todas as entidades participantes deverão aceitar sem reservas o Regulamento do Torneio de Futebol do KIDS MASTER CHAMPIONS. Para o efeito, deverão assinar no ato da acreditação o documento da Declaração de Princípios do KIDS MASTER CHAMPIONS.

Responsável de equipa

